

# PRAVIDLÁ PRE HRÁČOV

## ORIENTAČNÉ ČASY:

- Príchod na ihrisko: do 9:00
- Registrácia a meranie: od 9:00 do 9:30
- Brífing: 9:30 až 9:45
- Začiatok hry: 10:00

## PRÍCHOD A REGISTRÁCIA:

Po príchode zaparkujeme na vyhradenom trávnom parkovisku. Počas obliekania neblokujeme asfaltovú cestu! Nastreľovanie zbraní je na parkovisku ZAKÁZANÉ ! Prezliekame sa na parkovisku, prípadne na ihrisku. Bez zbytočného zdržovania sa ideme registrovať.

Registrácia prebieha pod lipou (veľký strom hneď za bránou do ihriska). Na brífing čakáme dole na ihrisku pri ohnisku.

## LIMITY FPS A MERANIE:

Zbrane sa merajú pred hrou, priamo s BBčkami ktoré hráč používa.

Tolerancia pri meraní je na posúdení organizátorom. Na urýchlenie merania organizátorovi rovno oznamujeme váhu použitého streliva.

- > full auto (**do 1.88J** s BB čo používa) - AEG, GBB, HPA
- > only semi (**do 2.32J** s BB čo používa) - AEG, GBB, HPA
- > semi (**do 3.34J** s BB čo používa) - Bolt action sniper only

## PRAVIDLÁ IHRISKA AIRSOFT CHTELNICA A BOZP:

- **Všetci účastníci akcie sa riadia platnými zákonmi Slovenskej republiky**  
Organizátor nezodpovedá za prípadné zranenia a za hmotné škody spôsobené počas trvania akcie a ani pred ňou a ani po nej. Každý hráč sa akcie účastní na vlastnú zodpovednosť. Hráč je povinný dodržiavať všetky pravidlá. Ak hráč nedodržiava pravidlá, alebo ich porušuje, tak organizátor má právo ho vylúčiť z akcie bez nároku vrátenia registračného poplatku. Je zakázané používať iné zbrane, ako airsoftové a všetci sú povinní dodržiavať FPS obmedzenia.
- **Okuliare** - Každý hráč má okuliare nasadené na očiach počas CELÉHO POBYTU na ploche ihriska. Ochrana tváre, resp. masky sú povinné pre hráčov pod 18 rokov. Odporúčame ich samozrejme všetkým.

- **Zbrane** – ZÁKAZ nastreľovania zbraní mimo ihriska! ZÁKAZ strieľania na a cez respawn! Zbrane sú na respawne ZAISTENÉ (zásobníky ideálne vonku zo zbrane, ale nie je to nutnosť). S airsoftovou zbraňou manipulujeme na ihrisku ako s ostrou, hlaveň NEMIERIME na nikoho na respawne.
- **Vyradenie hráča** – Zásah PLATÍ do akejkoľvek časti výstroja alebo do zbrane. Ak hráč nesie záložnú zbraň, MÔŽE s ňou pokračovať v hre. Ak hráč nenesie záložnú zbraň, zásah do zbrane ho vyraduje z hry. Zasiahnutý hráč nahlas a zrozumiteľne zakričí „MÁM“, alebo „HIT“. Pokiaľ hráč nenahlási svoj zásah, je stále považovaný za aktívneho. Vyradený hráč MUSÍ byť viditeľne označený (deadrag , reflexná vesta) a odchádza na dohodnutý respawn. Každý hráč na akcii je povinný mať reflexnú vestu, alebo iný prvok, ktorý môže použiť ako deadrag . NEROZPRÁVA o tom, čo sa dialo v hre! Zásah od spoluhráča je platný zásah.
- **Respawn** – Dĺžku a miesto respawnu určuje organizátor a je oznámená na počiatočnom brífingu. V prípade pevného respawnu je tento respawn označený a je ZAKÁZANÉ strieľať na ľudí na respawne. Ak je hráč mimo plochy respawnu, je na neho možné viesť strelbu. V prípade, že hráči nie sú schopní alebo ochotní opustiť respawn, organizátor má právo ukončiť hru.
- **Hranice hernej plochy** – Ak na brífingu organizátor ŠPECIFICKY neurčí hranice hracej plochy pre daný scenár, hrá sa tým pádom celé herné územie AS Chtelnica. Vráťane ihriska, lesa a celého svahu kopca.
- **Pravidlo "MÁŠ"** - Na ihrisku Airsoft Chtelnica toto pravidlo NEPLATÍ. Každý hráč MUSÍ byť dostatočne chránený pred účinkami AS zbraní. Na blízko sa SNAŽÍME hráča zasiahnúť na dobre chránené miesto. V prípade úmyselného ublíženia silnou zbraňou, bude hráč VYKÁZANÝ z hry bez nároku na vrátenie vstupného. Či bolo zranenie spôsobené úmyselne ROZHODNE organizátor!
- **Nepriznávanie** – AK máte podozrenie na nekorektné konanie iných hráčov, treba UPOZORNIŤ organizátora na mieste! Všetko riešime na mieste, keď sa to deje, nie po akcii, nie na Facebooku...
- **Strelba cez škáry** – Cez škáry v prekážkach JE POVOLENÉ strieľať. Strelec MUSÍ vidieť kam strieľa. BLIND FIRE (vystrčím len zbraň za roh) je ZAKÁZANÝ.
- **Pyrotechnika** - Pyrotechnika je ZAKÁZANÁ, povolené sú len farebné dymovnice, alebo iná pyrotechnika SCHVÁLENÁ organizátorom.
- **Civili** – Aj keď máme ihrisko prenajaté, môže sa stať, že zabľúdi nejaký civil. V takom prípade ho vždy necháme prejsť a pokračujeme, až keď je v bezpečnej vzdialenosti. Ak by mohol byť civil samotný ohrozený (počas boja), jasným zvolaním "CIVIL!!" zastavíme hru. Počas takéhoto prerušenia nestrieľam a nepohybujem sa.

- **Členitosť terénu** – Pozor na členitosť terénu! Na korene, nerovnosti, atď. **ZÁKAZ** lezenia na stromy, prístrešky, strechu, múry či zrúcaniny!
- **Zranenia** - Zranenie hráča sa nahlas oznamuje zvolaním „ZRANENIE“ a okamžite sa prerušuje hra.
- **Smeti** - Smeti patria do koša, nie na zem! Ak nevidím smetiak, **BERIEM** si smeti so sebou domov!
- **Alkohol a Drogy** – **ZÁKAZ** popíjať akékoľvek alkoholické nápoje / užívať drogy počas hry. Ak chce človek piť alkohol, vybije, zabezpečí a odloží svoju zbraň na bezpečné miesto. Týmto ukončuje svoju účasť na akcii a do hry sa už nevracia.
- **Balistické štíty** - Nepovažujú sa za súčasť výstroje. Hráč strieľa kam vidí s použitím iba sekundárnej zbrane. Maximálna veľkosť štítu - výška 100cm a šírka 60cm

**RIEŠENIE KONFLIKTOV – V PRÍPADE AKÝCHKOLVEK NEZROVNALOSTÍ V PRAVIDLÁCH  
ROZHODUJE O RIEŠENÍ ORGANIZÁTOR.  
JEHO ROZHODNUTIE JE ZÁVÄZNÉ A NADRADENÉ PÍSANÝM PRAVIDLÁM.**